

Ονοματεπώνυμο Μαθητή/τριας & Τμήμα:

Ερωτήσεις συμπλήρωσης κενών

1. Ο υπολογιστής, είναι μία μηχανή που καταλαβαίνει μόνο ____ καταστάσεις, οι οποίες αντιπροσωπεύονται με δύο αριθμούς, το ____ και το ____, τα ψηφία του ____ συστήματος.
2. Σκοπός της ιεραρχικής σχεδίασης είναι η διάσπαση λυιπόν του προβλήματος σε μια σειρά από ____
3. Για την υποβοήθηση της ιεραρχικής σχεδίασης χρησιμοποιούνται ____
4. Η ιεραρχική σχεδίαση προγράμματος υλοποιείται με τον ____
5. Ο δομημένος προγραμματισμός στηρίζεται στη χρήση τριών και μόνο στοιχειωδών λογικών δομών, τη δομή της ____, τη δομή της ____ και τη δομή της ____.
6. Ο δομημένος προγραμματισμός δεν χρησιμοποιεί την εντολή ____
7. Τα πλεονεκτήματα του δομημένου προγραμματισμού είναι
 - Η δημιουργία ____ προγραμμάτων.
 - Η άμεση μεταφορά των ____ σε ____.
 - Η διευκόλυνση ανάλυσης του προγράμματος σε ____.
 - Περιορισμός των ____ κατά την ανάπτυξη του προγράμματος.
 - Διευκόλυνση στην ____ και ____ του προγράμματος από τρίτους.
 - Ευκολότερη διόρθωση και ____.
8. Οι φυσικές γλώσσες χρησιμοποιούνται για την επικοινωνία μεταξύ των ____, ενώ οι τεχνητές γλώσσες χρησιμοποιούνται για την επικοινωνία του ____ και της ____
9. Μία ακόμη διαφορά μεταξύ φυσικών και τεχνητών γλωσσών είναι η δυνατότητα _____. Οι φυσικές γλώσσες εξελίσσονται _____ ενώ οι τεχνητές γλώσσες χαρακτηρίζονται από _____
10. Αλφάβητο μίας γλώσσας καλείται το σύνολο των _____ που χρησιμοποιείται από τη γλώσσα.
11. Το λεξιλόγιο αποτελείται από ένα υποσύνολο όλων των _____ που δημιουργούνται από τα στοιχεία του αλφαβήτου, τις λέξεις που είναι _____ από τη γλώσσα.
12. Η Γραμματική αποτελείται από το τυπικό ή τυπολογικό και το συντακτικό. Τυπικό είναι το σύνολο των _____ που ορίζει τις _____ με τις οποίες μία λέξη είναι _____. Συντακτικό είναι το σύνολο των _____ που καθορίζει τη νομιμότητα της _____ και της _____ των λέξεων της γλώσσας για τη δημιουργία προτάσεων.
13. Η σημασιολογία είναι το σύνολο των κανόνων που καθορίζει το _____ των λέξεων και κατά επέκταση των εκφράσεων και προτάσεων που χρησιμοποιούνται σε μία γλώσσα. Στις γλώσσες προγραμματισμού οι οποίες είναι τεχνητές γλώσσες, ο _____ της γλώσσας αποφασίζει τη σημασιολογία των λέξεων της γλώσσας.
14. Κάθε πρόγραμμα που γράφτηκε σε οποιαδήποτε γλώσσα προγραμματισμού πρέπει να μετατραπεί σε μορφή _____ και _____ από τον υπολογιστή, δηλαδή σε εντολές γλώσσας μηχανής. Η μετατροπή αυτή επιτυγχάνεται με τη χρήση ειδικών _____ προγραμμάτων.

15. Ο μεταγλωττιστής δέχεται στην είσοδο ένα πρόγραμμα γραμμένο σε μια γλώσσα _____ και παράγει ένα ισοδύναμο πρόγραμμα σε _____. Αντίθετα ο διερμηνευτής διαβάζει μία προς μία τις εντολές του _____ προγράμματος και για καθεμία εκτελεί αμέσως μια _____ ακολουθία εντολών μηχανής.
16. Το αρχικό πρόγραμμα παράγεται με τη βοήθεια ενός συντάκτη κειμένου και λέγεται _____ πρόγραμμα
17. Το πρόγραμμα που παράγεται από το μεταγλωττιστή λέγεται _____ πρόγραμμα.
18. Το _____ πρόγραμμα χρειάζεται να συμπληρωθεί και να συνδεθεί με άλλα τμήματα προγράμματος απαραίτητα για την εκτέλεσή του, Την σύνδεση την επιτρέπει ο _____.
19. Το αποτέλεσμα του συνδέτη είναι η παραγωγή του _____ προγράμματος, το οποίο είναι το τελικό πρόγραμμα που εκτελείται από τον υπολογιστή.
20. Η δημιουργία του εκτελέσιμου προγράμματος γίνεται μόνο στην περίπτωση που το αρχικό πρόγραμμα δεν περιέχει _____ λάθη.
21. Τα λάθη του προγράμματος είναι γενικά δύο ειδών, λογικά και συντακτικά. Τα λογικά λάθη εμφανίζονται μόνο στην _____, ενώ τα συντακτικά λάθη στην _____. Ο διερμηνευτής ανιχνεύει επίσης τα _____ λάθη του προγράμματος.
22. Η χρήση μεταγλωττιστή έχει το μειονέκτημα ότι, προτού χρησιμοποιηθεί ένα πρόγραμμα, πρέπει να περάσει από τη διαδικασία της _____ και της _____. Από την άλλη μεριά η χρήση διερμηνευτή έχει το πλεονέκτημα της _____ και συνεπώς και της άμεσης διόρθωσης. Όμως η εκτέλεση του προγράμματος καθίσταται πιο _____, σημαντικά μερικές φορές, από εκείνη του ισοδύναμου εκτελέσιμου προγράμματος που παράγει ο μεταγλωττιστής.